

# Hugo

Dispo ASAP

Strasbourg & Paris & Full remote (France)



## CHEF DE PROJET | LEAD | DÉVELOPPEUR FRONT END +9 ans d'expérience

**Gestion de Projet** +3 ans

**Lead Dev** +4 ans

**Angular** +9 ans

**PHP** +6 ans

**JAVA** 4 ans

**NestJS** 1 an

### SAVOIR-FAIRE

---

Compétences fonctionnelles : Encadrement de petites équipes, Analyse de besoins, Coordination, Gestion de projet, Planification, Méthodes Agiles, Scrum, Rédactions de spécifications techniques & fonctionnelles

Secteurs d'intervention : Aéronautique, Télécommunications, Fraude, Médical, Transport Maritime, Artistique, Bien-être, Livraison de repas, Sport & Nature, Agence & Conseils, Événementiel

### COMPETENCES TECHNIQUES

---

Outils : IntelliJ, WebStorm, PhpStorm, VS Code, Docker, Jira, Confluence, Trello, Gitlab

Méthodes : Cycle en V, Kanban, Scrum, Agile

Organisation : MVC, MVVM, Tests Unitaires, Tests End-To-End

Langages : PHP, JavaScript, TypeScript, HTML/CSS, SQL, MySQL, Oracle, Java

Frameworks : Angular, Ionic, CodeIgniter, Laravel, Bootstrap, Java Spring Batch, JEE, NestJS

### SCOLARITE

---

2018 Master II - Chef de Projet SI - Institut G4

2017 Master I - Chef de Projet SI - Institut G4

2015 BTS SIO - LTP Charles Peguy



## QUI SUIS-JE ?

---

Avec plus de 9 années d'expérience professionnelle enrichissantes dans le domaine de la conception et du développement de logiciels, j'ai eu l'opportunité de m'investir dans une multitude de projets variés et stimulants, à la fois en tant que freelance et au sein d'organisations renommées. Mon parcours m'a permis de bâtir une solide expertise technique, de renforcer mes compétences en gestion de projet, et de travailler dans divers secteurs tels que l'aéronautique, les télécommunications, la fraude, le médical, le transport maritime, l'artistique, le bien-être, la livraison de repas, le sport & nature, l'agence & conseils, et l'événementiel.

## EXPÉRIENCES NOTABLES

---

- Initiateur et Concepteur Développeur chez ItMakes.Coffee: Développement d'une suite d'outils innovants propulsés par l'IA pour optimiser les processus entrepreneuriaux.
- Lead Développeur Front End chez Corsica Linea (REACTIS): Gestion de projet Angular, encadrement d'équipe, et refonte totale du site web B2B & B2C dans le secteur du transport maritime.
- Chef de Projet Technique chez AVenir: Gestion de projet technique, supervision d'équipe, et développement Front et Back pour une application mobile de bien-être et motivation.

## ENGAGEMENT ET PASSION

---

Je suis passionné par l'utilisation de la technologie pour résoudre des problèmes complexes et créer des solutions qui ajoutent de la valeur à la fois pour les utilisateurs et les parties prenantes du projet. Mon objectif est de continuer à apprendre, à innover et à contribuer à des projets qui ont un impact significatif tout en collaborant avec des équipes dynamiques et motivées.



Corsica Linea (REACTIS) | Aix-en-Provence

04/2022 - 12/2023 (20 mois)

Transport Maritime | Refonte totale du site web B2B & B2C

**Lead Développeur | Front End** 

Management de 2 membres

### Contexte

En tant que Lead Développeur Front End chez Corsica Linea, une entreprise spécialisée dans le transport maritime, j'ai piloté une équipe de développement de deux membres dans le cadre de la refonte totale des sites web B2B et B2C. Mon rôle était de garantir la livraison de solutions numériques de haute qualité, en temps et en heure, tout en collaborant étroitement avec diverses parties prenantes.

#### 1. Gestion de Projet Angular :

- Pilotage de projets front-end en utilisant Angular, avec gestion des risques pour respecter les délais et budgets.

#### 2. Architecture Technique :

- Conception de l'architecture technique, évaluation des technologies front-end pour optimiser les solutions.

#### 3. Encadrement de l'Équipe de Développement :

- Leadership de l'équipe de développement, mise en place de pratiques Agile et Scrum pour améliorer la productivité.

#### 4. Planification et Priorisation des Tâches :

- Gestion du backlog et priorisation des tâches en fonction des objectifs business et contraintes techniques.

#### 5. Conception et Développement :

- Développement d'interfaces utilisateur et fonctionnalités complexes, en veillant à la qualité du code.

#### 6. Résolution de Problèmes :

- Identification et résolution rapide des problèmes techniques, facilitation de la résolution des conflits.

#### 7. Suivi de la Qualité du Code et des Performances :

- Mise en place de revues de code et d'analyses de performances pour maintenir et optimiser la qualité des applications.

#### 8. Collaboration avec les Parties Prenantes :

- Communication avec les parties prenantes pour aligner les objectifs du projet et présenter les progrès réalisés.

Ce poste m'a permis de développer une expertise approfondie en gestion de projets front-end, tout en renforçant mes compétences en leadership et en gestion d'équipe dans un environnement technique exigeant et dynamique. Mon expérience chez Corsica Linea a également renforcé ma capacité à travailler efficacement avec des parties prenantes diverses, en assurant un alignement clair sur les objectifs et en contribuant à la réussite des projets.

**Concepteur Développeur & Initiateur****9 outils****Contexte**

En tant qu'initiateur du projet ItMakes.Coffee, j'ai concrétisé ma vision de fournir des outils automatisés propulsés par l'intelligence artificielle pour répondre à divers besoins professionnels. Utilisant des API avancées comme ChatGPT, j'ai personnellement conçu une suite d'outils innovants qui facilitent et optimisent les différentes étapes du processus entrepreneurial. Voici quelques-uns des outils clés que j'ai développés:

**1. Pitch Assistant:**

- Développement d'un outil assisté par IA qui aide les utilisateurs à peaufiner et présenter leur idée de projet de manière concise et impactante.

**2. Random Business:**

- Création d'un générateur d'idées et de concepts d'entreprises innovants, stimulant la créativité et l'exploration de nouvelles opportunités de marché.

**3. Idea Rating:**

- Conception d'un système d'évaluation qui analyse et note les idées proposées, fournissant des feedbacks constructifs pour l'amélioration et l'identification des points bloquants.

**4. Financial Plan Assistant:**

- Développement d'un outil qui guide les utilisateurs dans la création d'un plan financier adapté, simplifiant la planification financière.

**5. Business Plan Assistant:**

- Mise en place d'un outil qui facilite la création d'un business plan structuré et personnalisé, basé sur l'idée de projet de l'utilisateur.

**6. Market Research Assistant:**

- Conception d'un outil qui aide à structurer une étude de marché efficace, guidant les utilisateurs à travers les différentes étapes du processus.

**7. Copywriter Assistant:**

- Développement d'un outil qui assiste dans la création de contenu rédactionnel adapté à l'entreprise, au site web ou à toute autre idée proposée.

**8. Generate QRCode:**

- Création d'un générateur de QRCode simple et gratuit, facilitant la création et le partage de QRCodes.

**9. Conception d'Outils & Automatisation du Contenu:**

- Continuellement engagé dans la conception et l'amélioration d'outils qui automatisent et optimisent la création et la gestion du contenu.

Mon rôle en tant que Concepteur Développeur et initiateur du projet ItMakes.Coffee reflète ma passion pour l'innovation et mon engagement envers la création d'outils qui automatisent et améliorent les processus professionnels. Travailler en full-remote m'a permis de rester flexible et innovant, tout en incarnant la vision d'ItMakes.Coffee d'apporter des solutions IA accessibles et efficaces au monde entrepreneurial.



**Vacataire | UX & UI**

Classe de 24 étudiants

**Contexte**

Au sein de l'IUT Robert Schuman, j'ai eu l'opportunité d'enseigner la matière "Expérience Utilisateur et Ergonomie des Interfaces" à une classe de 24 étudiants inscrits dans le programme de Bachelor Universitaire en Info Communication (BUT). Ma mission en tant que vacataire était d'apporter une compréhension claire et pratique des principes de l'UX (Expérience Utilisateur) et de l'UI (Interface Utilisateur) aux étudiants.

**1. Préparation et Dispense des Cours:**

- Élaboration des plans de cours, préparation du matériel pédagogique et enseignement des concepts clés de l'UX et de l'UI, en veillant à aligner le contenu avec les objectifs pédagogiques du programme.

**2. Ateliers Pratiques:**

- Conception et animation d'ateliers pratiques pour permettre aux étudiants d'appliquer les principes d'ergonomie et de design d'interface dans des projets concrets.

**3. Évaluations et Feedbacks:**

- Évaluation des travaux des étudiants, fourniture de retours constructifs et encouragement de la discussion et de la réflexion autour des bonnes pratiques en UX/UI.

**4. Mise à Jour des Connaissances:**

- Veille continue sur les tendances actuelles en UX/UI pour garantir que l'enseignement reste pertinent et à jour.

**5. Accompagnement Individuel:**

- Disponibilité pour des sessions de questions-réponses et d'accompagnement individuel, afin de soutenir la progression des étudiants et de répondre à leurs interrogations.

**6. Collaboration avec l'Équipe Pédagogique:**

- Travail en étroite collaboration avec l'équipe pédagogique pour assurer une coordination efficace et pour contribuer à l'amélioration continue du programme d'enseignement.

Cette expérience en tant que vacataire m'a permis d'enrichir mes compétences en communication et en pédagogie, tout en partageant ma passion et mon expertise en UX/UI avec la nouvelle génération de professionnels en info communication. L'interaction avec les étudiants et l'équipe pédagogique a été enrichissante et a offert un environnement stimulant pour l'apprentissage mutuel et l'échange de connaissances.

Transport App. mobile de gestion des problèmes internes

**Développeur Front End** **Équipe de 3 membres**

## Contexte

Dans le cadre de mon poste chez Vinci Autoroutes, une entreprise majeure dans le secteur du transport, j'ai contribué au développement d'une application mobile dédiée à la gestion des problèmes internes au sein d'une équipe restreinte de 3 membres. Mon rôle était centré sur le développement front end, l'intégration et le déploiement de l'application.

### 1. Développement Angular & Ionic:

- Conception et développement des interfaces utilisateur de l'application mobile en utilisant Angular et Ionic, en veillant à fournir une expérience utilisateur intuitive et réactive.
- Collaboration étroite avec l'équipe pour assurer la cohérence et l'efficacité du code, ainsi que pour résoudre les problèmes techniques qui se présentaient.

### 2. Intégration et Déploiement avec Capacitor:

- Gestion de l'intégration et du déploiement de l'application sur les plateformes iOS et Android en utilisant Capacitor, en veillant à une transition fluide entre les environnements de développement et de production.

### 3. Collaboration en Équipe:

- Travail en étroite collaboration avec les autres membres de l'équipe pour assurer un développement cohérent et conforme aux exigences du projet.

### 4. Retour et Amélioration Continus:

- Participation aux revues de code et aux sessions de feedback pour améliorer la qualité du code et l'efficacité du processus de développement.

Ce poste chez Vinci Autoroutes m'a permis de renforcer mes compétences en développement front end, notamment avec Angular et Ionic, tout en gagnant une expérience précieuse dans l'intégration et le déploiement d'applications mobiles dans un environnement professionnel. L'exposition à un projet réel dans le secteur du transport a également enrichi ma compréhension des défis techniques et fonctionnels associés à la gestion des problèmes internes via des solutions mobiles.

## Contexte

En tant que Chef de Projet Technique chez AVenir, une entreprise axée sur le bien-être et la motivation via une application mobile, j'ai dirigé une équipe de 7 membres, en assurant la coordination, la planification et le suivi des activités du projet.

### 1. Gestion de Projet Technique:

- Pilotage du projet technique, garantissant le respect des échéances et des objectifs fixés.

### 2. Planification, Suivi, Coordination:

- Gestion du planning, suivi de l'avancement du projet et coordination des différentes parties prenantes.

### 3. Analyse des Besoins Clients:

- Compréhension et analyse des besoins clients pour proposer des solutions techniques adaptées.

### 4. Évaluation des Risques et Coûts:

- Analyse des risques et évaluation des coûts pour assurer la viabilité financière du projet.

### 5. Supervision d'Équipe et de la Qualité:

- Encadrement de l'équipe, suivi de la qualité des livrables et mise en place de bonnes pratiques.

### 6. Développement Front (Angular 13):

- Conception et développement d'interfaces utilisateur en utilisant Angular 13, en veillant à une expérience utilisateur optimale.

### 7. Développement Back (NodeJS/NestJS):

- Développement de la logique serveur en utilisant NodeJS et NestJS, assurant une intégration fluide entre le back-end et le front-end.

Cette expérience m'a permis de renforcer mes compétences en gestion de projets techniques dans le domaine du bien-être, tout en me donnant l'opportunité de travailler sur des technologies front-end et back-end modernes. Mon rôle a été crucial pour garantir la satisfaction des clients et la réussite du projet dans un environnement dynamique et innovant.



Médical Maintenance & évolution de l'ERP

Développeur Frontend   

Équipe de 15 membres

## Contexte

Au sein de Synlab - Nov@lis, une entreprise opérant dans le secteur médical, j'ai contribué à la maintenance et à l'évolution de l'ERP en tant que Développeur Frontend dans une équipe de 15 membres. Mon rôle a été essentiel pour garantir la performance et la fiabilité de l'ERP, en alignement avec les exigences du domaine médical.

### 1. Développement Front (Angular 8, 9, 11):

- Conception et développement des interfaces utilisateur en utilisant Angular, assurant ainsi une navigation intuitive et réactive.

### 2. Optimisations du Code:

- Révision et optimisation du code existant pour améliorer la performance et la maintenabilité du système.

### 3. Tests End-to-End avec Cypress:

- Création et exécution de tests end-to-end avec Cypress pour garantir la fiabilité et la qualité du logiciel.

### 4. Développement SQL Oracle + Triggers:

- Développement et optimisation des requêtes SQL et des triggers sur Oracle, assurant une gestion efficace des données.

L'expérience acquise chez Synlab - Nov@lis m'a permis de renforcer mes compétences techniques, notamment en développement frontend avec Angular, et en gestion de bases de données avec Oracle. L'opportunité de travailler dans un environnement médical exigeant a également enrichi ma compréhension des normes et réglementations spécifiques à ce secteur, tout en collaborant au sein d'une équipe multidisciplinaire pour atteindre les objectifs du projet.



**Chef de Projet technique** 

Management de 3 membres

**Contexte**

En tant que Chef de Projet Technique chez Only Pizza, une entreprise spécialisée dans la commande et la livraison de pizza via une application mobile, j'ai dirigé une équipe de 3 membres. Mon rôle a été central dans la gestion technique du projet, assurant ainsi la mise en place d'une application mobile fiable et performante pour une expérience utilisateur optimisée.

**1. Gestion de Projet Technique:**

- Pilotage du projet technique, assurant le respect des objectifs de performance et des délais.

**2. Planification, Suivi, Coordination:**

- Gestion du planning, suivi de l'avancement du projet et coordination entre les membres de l'équipe et les parties prenantes.

**3. Analyse des Besoins Clients:**

- Évaluation des exigences des clients pour proposer des solutions techniques adéquates.

**4. Évaluation des Risques et Coûts:**

- Identification des risques potentiels et estimation des coûts associés pour garantir la viabilité financière du projet.

**5. Supervision d'Équipe et de la Qualité:**

- Encadrement de l'équipe, promotion des bonnes pratiques et suivi de la qualité des livrables.

**6. Développement Front (Ionic 3 & 5):**

- Conception et développement des interfaces utilisateur en utilisant Ionic, en veillant à une expérience utilisateur fluide.

**7. Développement Back (PHP CodeIgniter 3):**

- Mise en place et optimisation du back-end en utilisant PHP CodeIgniter, assurant une gestion efficace des données.

**8. Développement SQL (MySQL):**

- Conception et gestion des bases de données MySQL, optimisant les requêtes pour une performance optimale.

**9. Notifications Push (Firebase):**

- Intégration de Firebase pour la gestion des notifications push, améliorant l'engagement des utilisateurs.

**10. Génération d'APK et IPA avec Capacitor 2:**

- Génération et distribution des fichiers APK et IPA via Capacitor, facilitant le déploiement sur les différentes plateformes.

Cette expérience chez Only Pizza m'a permis de renforcer mes compétences en gestion de projets techniques, en encadrement d'équipe, ainsi qu'en développement frontend et backend dans le secteur de la livraison de repas. L'application mobile développée a significativement amélioré l'efficacité des commandes et des livraisons, contribuant ainsi à une meilleure satisfaction des clients.



**Développeur Fullstack**   

Équipe de 3 membres

**Contexte**

Au sein d'Orange, en collaboration avec Astek, j'ai travaillé en tant que développeur Fullstack sur le projet KALI, visant à mettre en place une solution interne pour identifier et informer sur les fraudeurs potentiels dans le secteur des télécommunications. Intégré dans une équipe de 3 membres, j'ai contribué à plusieurs aspects techniques du projet, en optimisant les phases de développement et de conception, notamment en transitionnant vers un modèle de batch "template".

**1. Développement Front (Angular):**

- Conception et développement des interfaces utilisateur en utilisant Angular, assurant une utilisation intuitive de l'outil de détection de fraude.

**2. Développement Java (Spring Batch + Wicket):**

- Développement de logiques backend robustes avec Spring Batch et Wicket, facilitant la gestion et le traitement des données liées à la fraude.

**3. Optimisation des Phases de Développement et de Conception des Batch:**

- Transition d'un modèle de batch "spécifique" à un modèle de batch "template", améliorant l'efficacité et la maintenabilité des processus batch. Développement et optimisation des requêtes SQL pour une gestion efficace des données.

**4. Développement Tests Unitaires:**

- Création de tests unitaires pour Spring Batch et la base de données H2, garantissant la fiabilité et la qualité du code développé.

L'expérience chez Orange m'a permis d'acquérir une compréhension approfondie des enjeux liés à la fraude dans le secteur des télécommunications, et de renforcer mes compétences en développement Fullstack. L'opportunité de travailler sur le projet KALI a été enrichissante, me permettant de contribuer à une initiative importante pour sécuriser les opérations de l'entreprise et protéger les intérêts des clients.

## Contexte

En tant que Responsable Technique et Lead Développeur chez Fox Tripper, une startup innovante dans le secteur aéronautique, j'ai dirigé une équipe de 4 membres dans le développement d'applications pour tablettes intégrées aux sièges d'avions moyens et long-courriers. Mon rôle était crucial pour la croissance des compétences de l'équipe, l'organisation efficace du processus de développement et la livraison réussie du projet.

### 1. Développement des Compétences de l'Équipe:

- Mentorat et formation continue des membres de l'équipe pour améliorer leurs compétences techniques et méthodologiques.

### 2. Organisation des Événements Scrum:

- Organisation et facilitation des événements Scrum tels que les daily meetings, planning poker, revues de sprint et rétrospectives pour assurer une progression fluide et une amélioration continue du projet.

### 3. Suivi de la Progression du Projet:

- Suivi régulier de l'avancement du projet, en veillant à la réalisation des objectifs dans les délais impartis.

### 4. Gestion des Obstacles et Problèmes d'Équipe:

- Identification et résolution des obstacles qui entravent la progression de l'équipe, ainsi que gestion des problèmes d'équipe pour maintenir un environnement de travail collaboratif et productif.

### 5. Développement Fullstack (Angular + Ionic + PHP natif):

- Conception et développement des applications en utilisant Angular, Ionic et PHP natif, en veillant à la performance, l'accessibilité et l'expérience utilisateur optimale.

### 6. Rédaction des Spécifications Techniques et Fonctionnelles:

- Rédaction des documents de spécifications techniques et fonctionnelles, fournissant une vision claire des exigences du projet et des solutions proposées.

Mon expérience chez Fox Tripper m'a permis de renforcer mes compétences en gestion d'équipe et en développement fullstack, tout en me donnant l'opportunité d'explorer les défis uniques associés au secteur aéronautique. La collaboration étroite avec l'équipe et les parties prenantes a contribué à la réussite du projet, qui a amélioré l'expérience des passagers en vol grâce à des solutions technologiques innovantes.

Sport & Nature App. mobile de découverte, balades et randonnées

## Scrum Master | Lead Dev Ionic

Management de 10 membres

### Contexte

Dans le cadre du projet scolaire Ecobalade, visant à développer une application mobile dédiée à la découverte, aux balades et aux randonnées, j'ai assumé le rôle de Scrum Master et de Lead Développeur Ionic au sein d'une équipe de 10 membres. Mon rôle était de garantir une approche Agile efficace, développer les compétences de l'équipe, et assurer la progression et la qualité du projet.

#### 1. Approche Agile:

- Promotion et mise en œuvre de l'approche Agile, favorisant la collaboration, l'adaptabilité et la livraison continue de valeur.

#### 2. Développement des Compétences de l'Équipe:

- Mentorat et soutien continu pour le développement des compétences techniques et Agile de l'équipe.

#### 3. Organisation des Événements Scrum:

- Organisation et facilitation des événements Scrum tels que les daily meetings, planning poker, revues de sprint et rétrospectives, encourageant l'amélioration continue et la transparence.

#### 4. Suivi du Développement du Projet:

- Suivi régulier de l'avancement du projet, en veillant à la réalisation des objectifs dans les délais et avec la qualité attendue.

#### 5. Gestion des Obstacles et Problèmes d'Équipe:

- Identification et résolution proactive des obstacles et problèmes d'équipe, en maintenant un environnement de travail productif et positif.

#### 6. Développement Front (Ionic 3):

- Conception et développement de l'interface utilisateur de l'application en utilisant Ionic 3, en veillant à offrir une expérience utilisateur intuitive et engageante.

Ce projet m'a permis d'acquérir une expérience pratique en tant que Scrum Master et Lead Développeur, tout en explorant les synergies entre la gestion de projet Agile et le développement technique. L'application Ecobalade a favorisé l'engagement des utilisateurs avec la nature et le sport, en fournissant une plateforme mobile intuitive pour découvrir et planifier des activités de plein air.

**Développeur Fullstack**  

Équipe de 25 membres

**Contexte**

Au sein d'Airbus Helicopters en collaboration avec ALTEN, j'ai fait partie d'une équipe de 25 membres travaillant sur le projet ORION v1, le POC (Proof Of Concept) ORION v2, et la R&D sur Cucumber dans le secteur aéronautique. Mon rôle en tant que développeur Fullstack était essentiel pour le développement de nouvelles fonctionnalités, la maintenance applicative, et la réalisation de tests BDD, tout en contribuant à l'effort de R&D pour améliorer les technologies utilisées.

**1. Développement de Nouvelles Fonctionnalités et Maintenance Applicative (TMA):**

- Conception et développement de nouvelles fonctionnalités, ainsi que maintenance des applications existantes pour répondre aux exigences et améliorer la performance.

**2. Optimisations du Code:**

- Revue et optimisation du code pour améliorer la lisibilité, la performance et la maintenabilité des applications.

**3. Tests Behavior-Driven Development (BDD):**

- Élaboration et exécution de tests BDD pour assurer que les applications répondent bien aux comportements attendus.

**4. Développements Java + Java Hibernate:**

- Utilisation de Java et Hibernate pour le développement backend, assurant une gestion efficace des données et des transactions.

**5. R&D AngularJS + Cordova (POC pour ORION V2):**

- Recherche et développement sur AngularJS et Cordova pour la réalisation d'un Proof Of Concept pour ORION V2, explorant ainsi les possibilités d'amélioration et d'innovation pour le projet.

**6. R&D Cucumber:**

- Recherche et développement sur Cucumber pour explorer des méthodologies de test avancées et améliorer la qualité du code.

Mon expérience chez Airbus Helicopters m'a permis de développer mes compétences en tant que développeur Fullstack dans un environnement exigeant et innovant. La collaboration étroite avec une équipe multidisciplinaire et la contribution à des projets critiques dans le secteur aéronautique ont été particulièrement enrichissantes, en mettant l'accent sur la qualité, l'innovation et la satisfaction des exigences techniques et fonctionnelles.

Artistique

Bien-être

Agence &amp; Conseils

Événementiel

...

## Chef de Projet | Développeur

Management de 1 à 10 membres

### Contexte

Fort d'une expérience de plus de 9 ans en tant que Chef de Projet et Développeur Freelance, j'ai mené à bien divers projets dans plusieurs domaines tels que l'artistique, le bien-être, l'agence & conseils et l'événementiel. Mes responsabilités englobaient la gestion de projet, la conception, le développement, le déploiement et la maintenance de solutions web et mobiles.

#### 1. Conception et Développement Back en PHP:

- Développement de logiques métier robustes et optimisées en PHP, en assurant une performance et une sécurité optimales.

#### 2. Conception et Intégration de la Charte Graphique (Bootstrap 4 & 5):

- Création et intégration de designs responsifs en utilisant Bootstrap, en veillant à une expérience utilisateur fluide et attrayante.

#### 3. Déploiement sur Serveur Dédié (Hébergement Mutualisé ou VPS):

- Gestion du déploiement des applications sur serveurs dédiés, en assurant une disponibilité et une performance optimales.

#### 4. Développement de l'Interface Administration + Gestion des Statistiques:

- Création d'interfaces d'administration permettant la gestion de contenu et l'analyse des statistiques via Google Analytics.

#### 5. Intégration du Système de Paiement Stripe:

- Intégration sécurisée du système de paiement Stripe, facilitant les transactions financières pour les utilisateurs.

#### 6. Utilisation de Firebase Firestore + Firebase Realtime + Firebase Push:

- Utilisation des services Firebase pour la gestion des données en temps réel, les notifications push et le stockage des données.

#### 7. Diverses Interfaces de Gestion:

- Développement d'interfaces variées comme Blog, Contact, Inscription/Connexion, gestion de mots de passe, sécurité par token, Bearer, etc.

#### 8. Recette + Tests:

- Conduite de phases de recette et réalisation de tests pour assurer la qualité et la fiabilité des applications développées.

#### 9. Rédaction de Devis, Propositions Commerciales, Contrats, et Clôture de Contrats:

- Rédaction et gestion des documents commerciaux et légaux, en assurant une communication claire et transparente avec les clients.

#### 10. Management d'Équipes de 1 à 10 Membres:

- Leadership et coordination d'équipes de différentes tailles, en favorisant la collaboration et l'efficacité dans la réalisation des projets.

Mon parcours en freelance m'a permis d'acquérir une solide expertise en gestion de projet et en développement, tout en me donnant l'opportunité de travailler avec des clients variés et sur des projets diversifiés. Chaque expérience a renforcé mes compétences techniques, ma capacité à résoudre des problèmes complexes et à mener des projets du concept à la livraison, tout en satisfaisant les exigences des clients et en surpassant leurs attentes.

